



В виртуальном доме 3DNA привлекает внимание не только интерьер, но и вид за окном. И то и другое можно легко изменить для конкретного дома. А при желании — и фоновую музыку включить.



Прошу

Никита Девчев, authors@hi-tech.ua

Рабочий стол Windows с привычными обоями и пиктограммами можно заменить на более стильную и функциональную рабочую среду...

Программы, способные в мгновение ока изменить привычный рабочий стол до неузнаваемости, уже давно не редкость. И вызвано их появление не только тягой к украшательству. Многие пользователи для хранения своих данных используют рабочий стол. Со временем значки файлов могут настолько захлестнуть экран, что найти среди этого беспорядка нужные данные будет достаточно проблематично.

Аналогичные проблемы вызывает и скопление одновременно открытых окон — попробуй, отыщи нужную среди полусотни программ. Даже при большой диагонали монитора наведение порядка становится бесцельным занятием. А чтобы расширить рабочее пространство, конечно же, необязательно покупать еще один монитор — есть другой, более доступный способ.

Десктоп в кубе

Чаще всего проблему нехватки места менеджеры рабочего стола преодолевают построением трехмерного куба, сторонами которого будут являться идентичные между собой рабочие области. Нечто подобное мы уже видели на примерах многочисленных концептов «кубических» интернет-браузеров (Cube Explorer, Square3d, Cubix), где с разной долей успеха разработчики реализовывали эту идею. А во многих дистрибутивах Linux и вовсе имеются интегрированные менеджеры десктопов, работающие по этому принципу.

Самой простой программой такого рода оказался **DiskSpace**. Этот менеджер рабочего стола не отличается особым набором функций, но зато с поставленной задачей справляется на отлично. Благодаря ему вы можете эмулировать одновременно шесть рабочих столов (по числу граней) и с помощью клавиатуры или мышки передвигаться по ним. Не более того.

Немного дальше пошел **CubeDesktop**. Этот менеджер рабочих столов обладает более удобным интерфейсом и набором полезных настроек, как, например, изменение вида проводника для работы с несколькими десктопами или установка фонового рисунка за кубом. Особенностью этой программы является нумерация рабочих столов и их привязка к клавишам с цифрами — с их помощью можно мгновенно переключаться между разными областями, не переходя в режим куба. Правда, на трехмерной кубической модели одновременно можно увидеть только шесть рабочих столов. Все остальные десктопы будут просто всплывать при обращении к ним.

Стильно, эффектно, удобно — теоретически. На практике у таких продуктов есть ряд недостатков. Первым и самым главным является нестабильность в работе — при запуске нескольких программ на разных сторонах куба система начинает тормозить, а в некоторых

DeskSpace 1.5

Разработчик: Otaku Software

Веб: otakusoftware.com/deskpace

Цена: \$19,95

- ⊕ невысокие требования
- ⊖ небольшой набор функций

CubeDesktop 1.1.2

Разработчик: Consultia

Веб: cubedesktop.com

Цена: €24,95

- ⊕ невысокие требования
- ⊕ удобный интерфейс

К СТОЛУ!

случаях и вовсе «виснуть». Так что даже с мощным процессором одновременная работа нескольких мультимедийных программ и игрушек – рискованное занятие.

Второй проблемой «кубических» десктопов является то, что все рабочие столы, кроме одного, являются виртуальными. Так что ес-



В CubeDesktop упрощена навигация по рабочим столам – если лень крутить кубик, можно выбрать номер нужной грани

ли вы решите переключиться в «классический» двухмерный десктоп, вы либо увидите горку сваленных в одну область файлов, либо вообще их можете не досчитать. К сожалению, оба упомянутых продукта грешат такими недоработками.

Своя вселенная

Идею трехмерности рабочего пространства подхватили многие разработчики, выпускаемая программа, совершенно не вписывающаяся в привычное понятие рабочего стола.

Очень интересен по своей задумке **Tactile 3D**. Этот продукт не только преобразует рабочий стол, но и коренным образом меняет способ работы с файлами на компьютере. После запуска программы вы попадаете в трехмерное сферическое пространство, наполненное такими же сферическими подпространствами (папками), в которых содержатся трехмерные тела (файлы). Свободное перемещение в такой вселенной делает работу очень наглядной, но в то же время необычной, добавляя некий интерактивный элемент в операциях с файлами.

Среди минусов этого продукта – высокие требования и не слишком удачное звуковое оформление, которое хоть и вписывается в общую атмосферу продукта, но все же довольно сильно напрягает слух пользователя. Зато программа поддерживает смену скинов и в будущем должна получить встроенный видеоплеер и текстовый редактор.

Еще одним воплощением виртуальной вселенной является **3DNA**. Здесь нет никаких сфер, все более привычно – это дом. Ваша система превращается в некое помещение (изначально небольшой особняк), в котором вы работаете и отдыхаете. Каждый аспект работы с системой, начиная от работы с текстом и заканчивая запуском программ, организован по комнатам, где все наглядно представлено в виде трехмерных моделей.

Tactile 3D

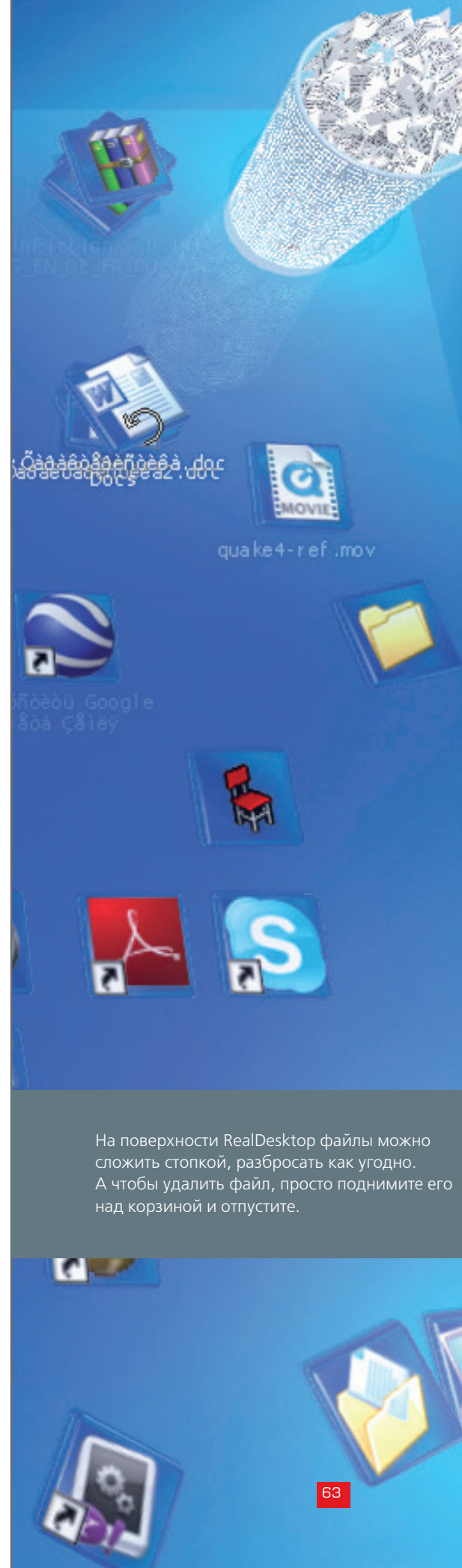
Разработчик: Upper
 Bounds Interactive Inc.
Веб: tactile3d.com
Цена: \$29,95

- ⊕ оригинальный дизайн
- ⊕ работа со скинами
- ⊖ высокие требования

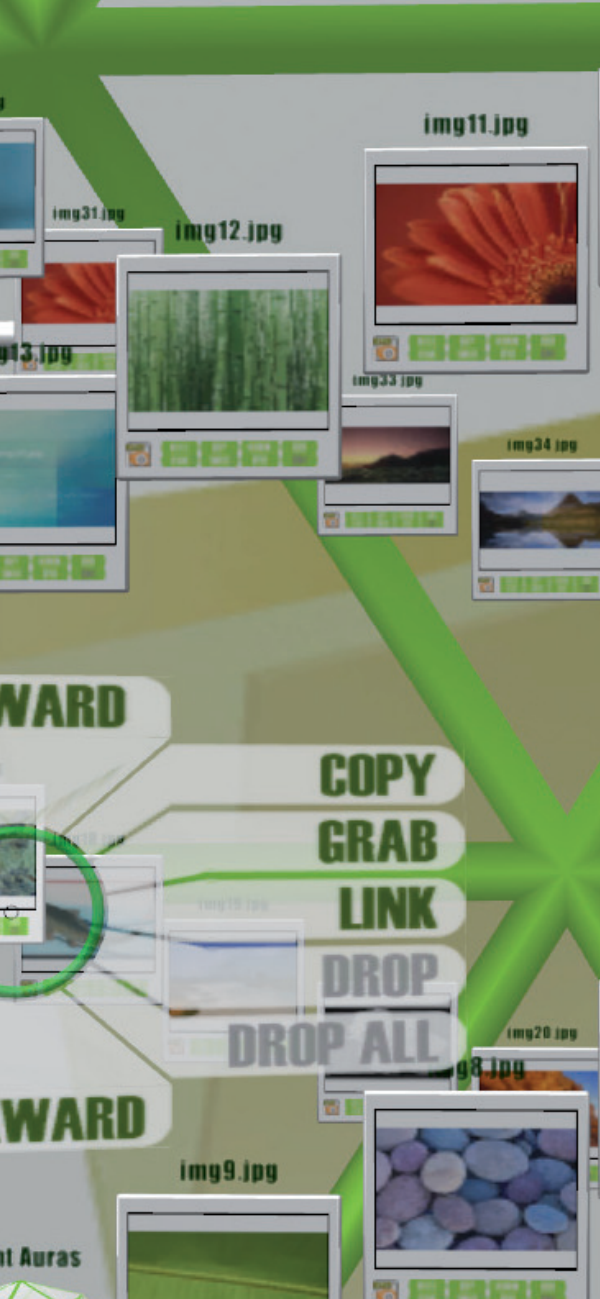
3DNA

Разработчик: . 3DNA corp.
Веб: 3dna.net
Цена: \$29,99

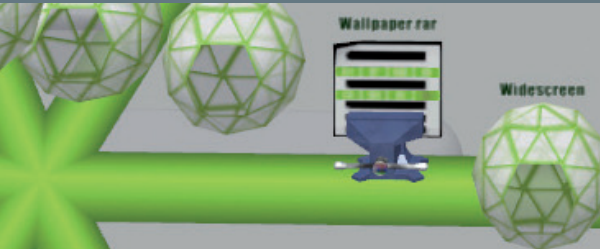
- ⊕ оригинальный дизайн
- ⊕ дополнительные «Миры»
- ⊕ удобный интерфейс
- ⊖ невысокие требования



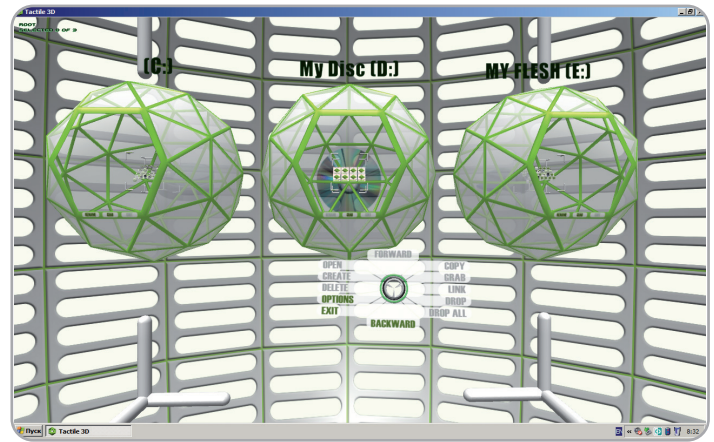
На поверхности RealDesktop файлы можно сложить стопкой, разбросать как угодно. А чтобы удалить файл, просто поднимите его над корзиной и отпустите.



Во вселенной Tactile3D каждый файл представляется трехмерным объектом определенной формы — отличить, например, фотографию от звукового трека на Audio-CD проще простого.



В каждом виртуальном доме (а их можно загружать и менять как skins) есть свои объекты — этикие безделушки, придающие программе некое очарование. Так, в стандартном мире 3DNA у вас будет площадка для игры с баскетбольным мячом. На стенах расположены рамки, куда можно вставить свои фотографии, а в одной из комнат есть свой музыкальный центр, который будет улаживать ваш слух, в то время как вы будете разглядывать свое виртуальное жилье.



В Tactile3D вполне возможно именно заглянуть в папку, не заходя в нее

Несомненным плюсом является то, что такая организация работы для человека является интуитивно понятной и простой, а огромное множество миров для загрузки, которые нам обещают разработчики, гарантируют, что вы найдете что-то именно для себя. К ресурсам продукт не очень требователен, хотя если вам хочется фотореалистичной графики, то это вполне возможно сделать, проведя соответствующие настройки.

Забавен по своей реализации и рабочий стол **Real Desktop**, хотя он и не может похвастаться масштабами, свойственными предыдущим двум программам. С виду это привычный рабочий стол, но выполненный в трех измерениях. Иконки файлов действительно лежат на его поверхности. Их можно собирать в стопки или разбрасывать по столу, аккуратно складывать в корзину и вообще делать все то, что вы могли бы сделать с любым предметом, лежащим на вашем настоящем столе. Программа очень напоминает разработку BumpTop (bump.com). И если последняя все еще остается на стадии рабочего прототипа, то Real Desktop (несмотря на упрощенную модель взаимодействия пользователя с данными) уже можно установить и попробовать в действии.

Real Desktop
 Разработчик: Schillergames
 Веб: real-desktop.de/
 English/
 Цена: €17,95

- ⊕ оригинальный дизайн
- ⊕ невысокие требования
- ⊖ неудобное управление

Ветер перемен

Уже очевиден тот факт, что трехмерность потихоньку приходит в привычные для нас плоские программные интерфейсы. Кубические рабочие столы для многих стали нормой жизни, окна превратились в полноценные трехмерные объекты уже не только на Маках, но и на PC-системах.

Более же экзотические продукты у большинства пользователей вызывают изрядную долю скепсиса. И причина тому вполне объективная — современные компьютеры не приспособлены к «жизни» в виртуальных вселенных, особняках и рабочих помещениях. Мышь и клавиатура — эта парочка идеально подходит к двухмерной среде, когда человек остается сидеть в кресле. А бродить в трехмерной среде с привычными манипуляторами гораздо неудобнее, чем в том же Проводнике или «Тотал Коммандере» нажать одну-две клавиши для выполнения конкретной команды.

Так что для полноценного прихода кардинально новых интерфейсов, конечно, необходимы другие средства взаимодействия с ПК. Пока же можно только пофантазировать, чего можно ожидать в будущем, взирая на свою прогулку в виртуальном мире через плоское «окно» экрана монитора.